

LEGENDS OF CHIMA™

70149



WARNING: CHOKING HAZARD.
Toy contains small parts and a small ball.
Not for children under 3 years.


LEGO.com

1



2



3



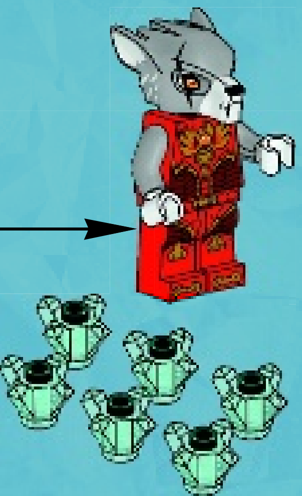
4



FSC™
www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC™ C117818







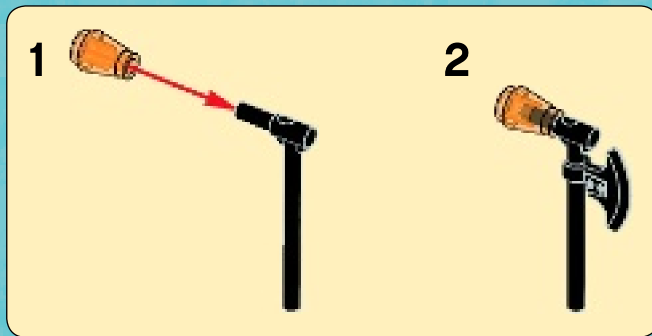


AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Le jouet contient des petites pièces ainsi qu'une petite boule.
Il ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



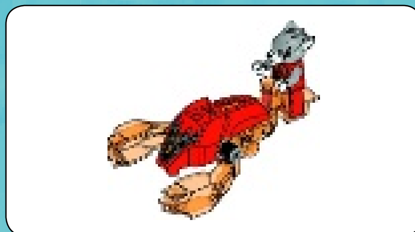
ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.
Juguete que contiene partes pequeñas y una pelota pequeña.
No recomendado para niños menores de 3 años.


WORRIZ
20
50
40
+20
10
©2014 The LEGO Group
000000-0
6073215
320


1
2

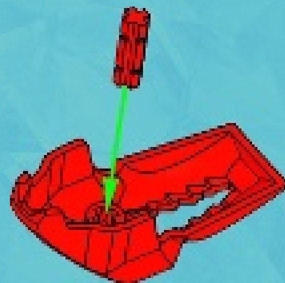


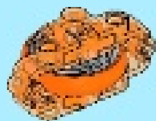




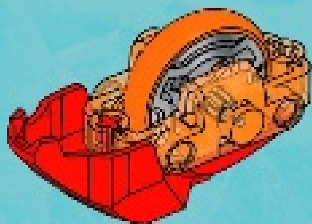


1




1x

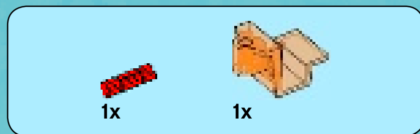
2



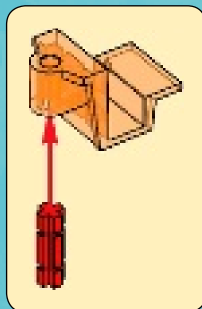

2x

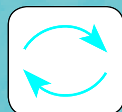
3

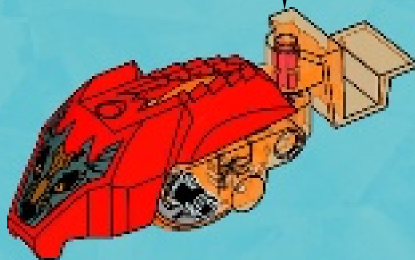


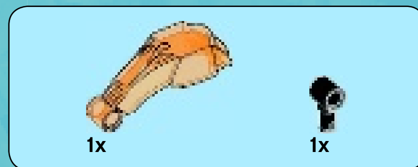


4

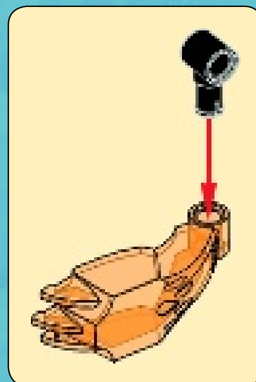


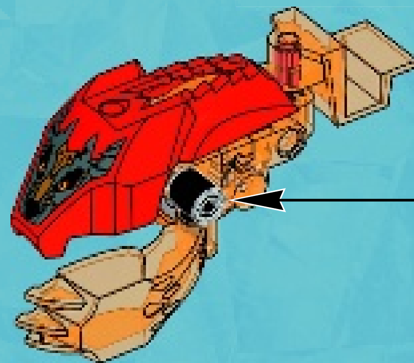


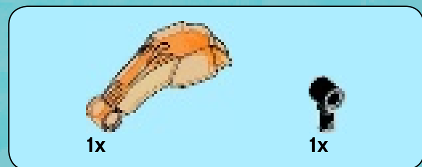




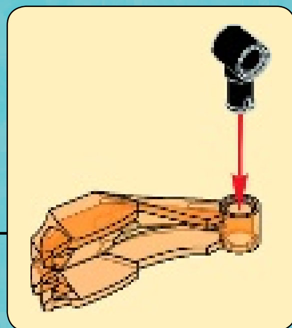
5

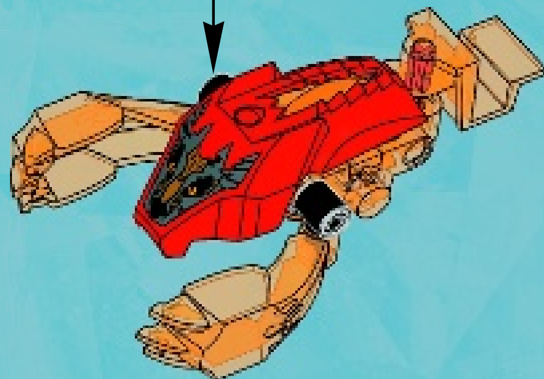




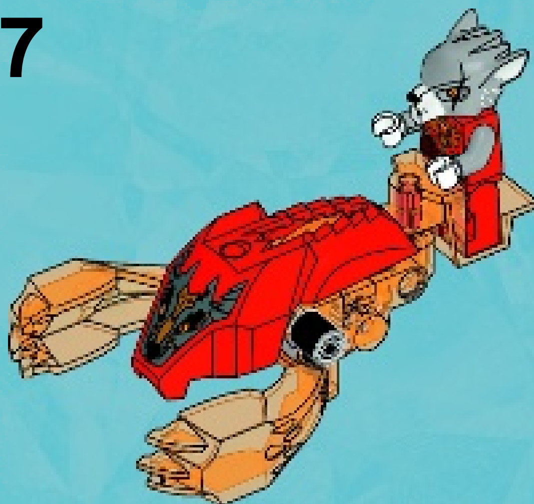


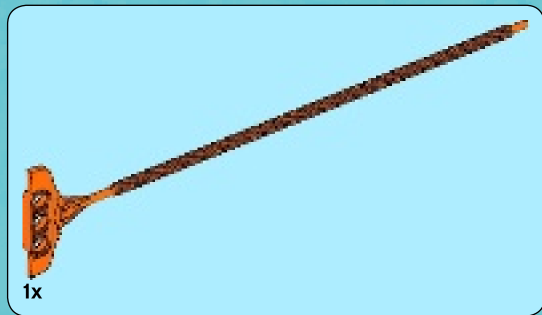
6

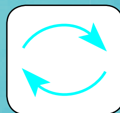




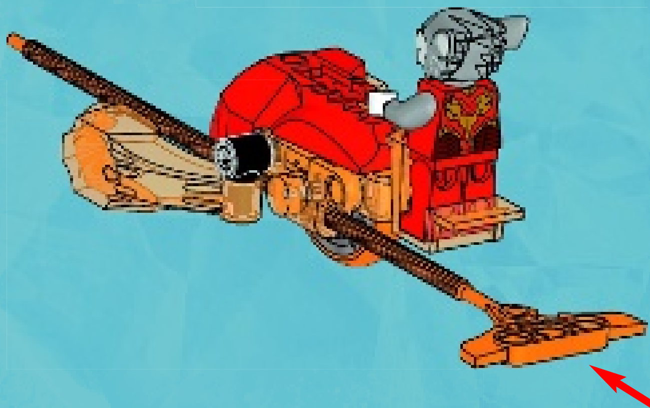
7

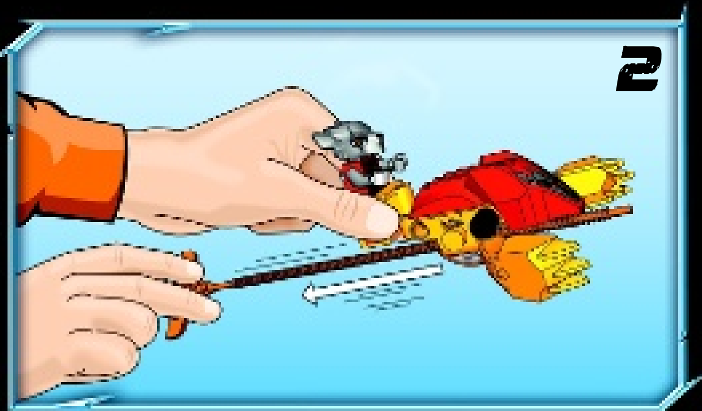
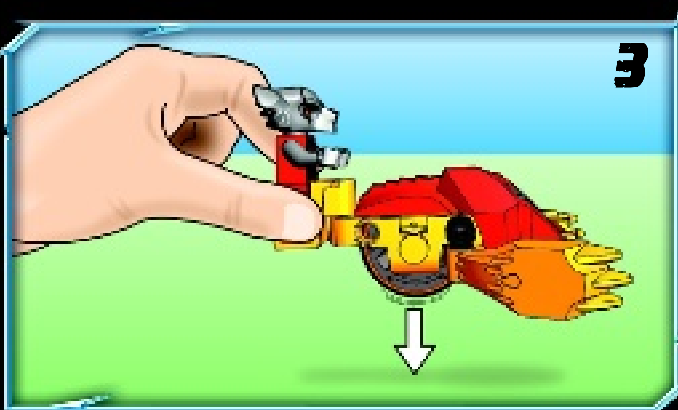






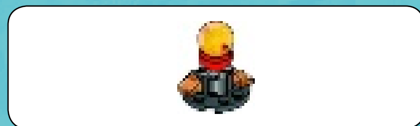
8

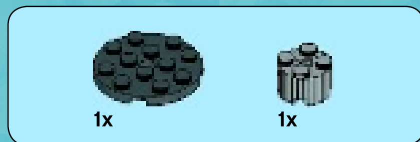



1

2

3

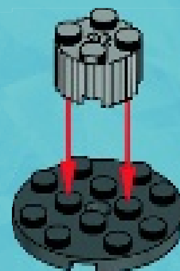
4


WORRIZ
10
10
+60
20
20
©2014 the LEGO Group
6073213
318
000000-0




1x
1x

1




2x

1x

2



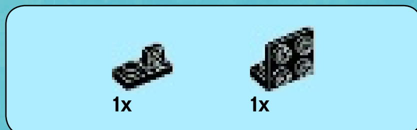

1x

3

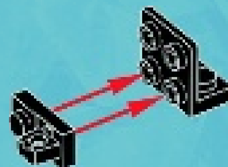








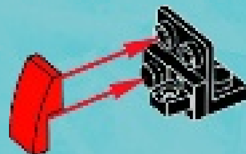
1





1x

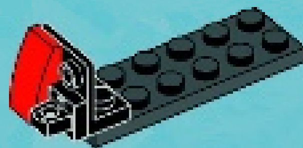
2





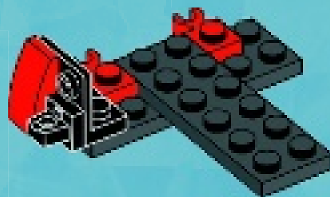
1x

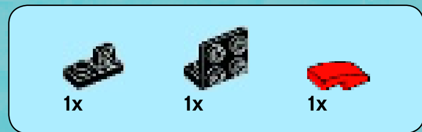
3



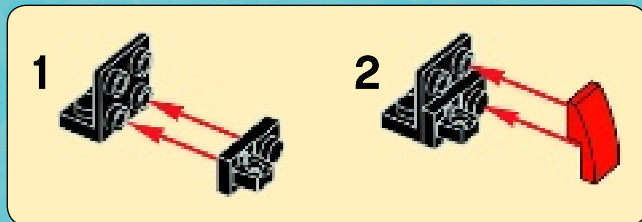


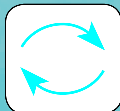
4

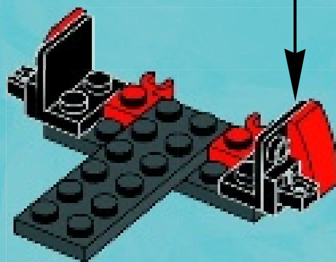


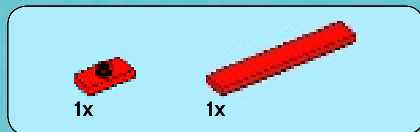


5

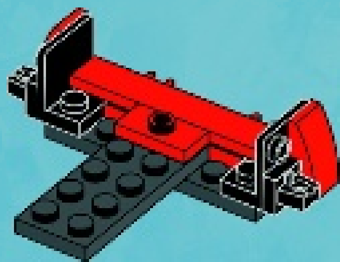


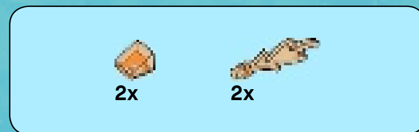






6



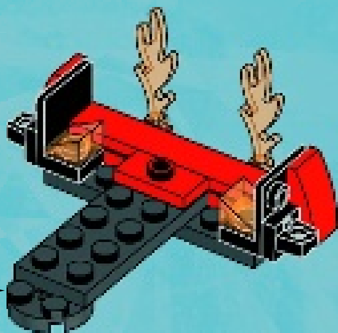


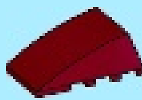
7



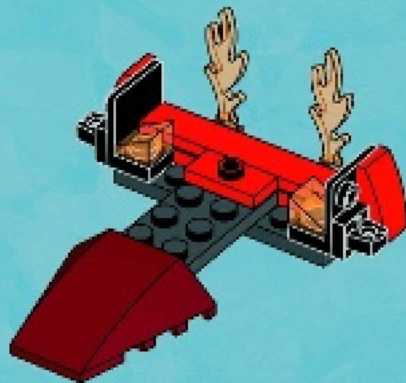

1x

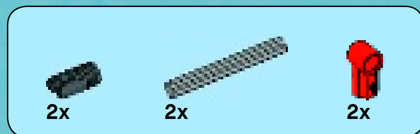
8

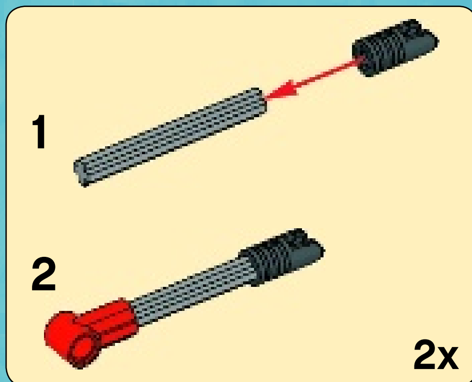

1x

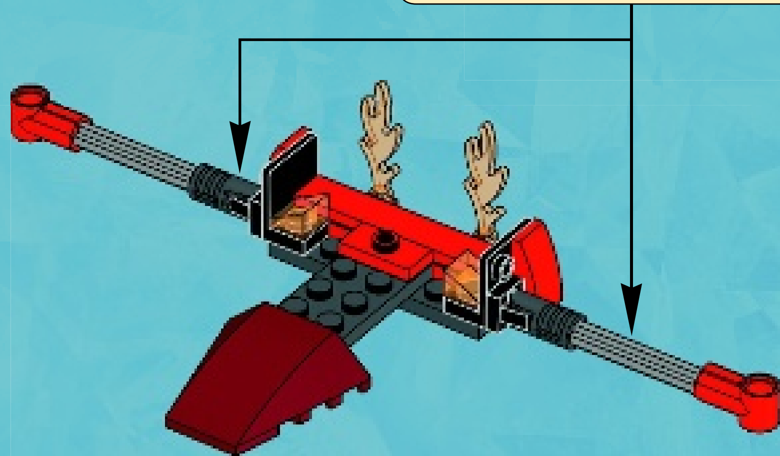
9

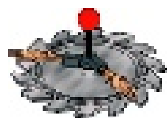




10







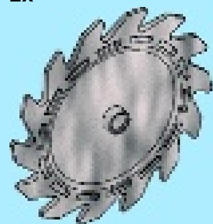
2x



2x



4x



2x



2x



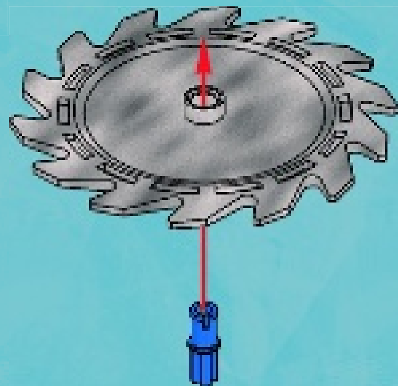
2x



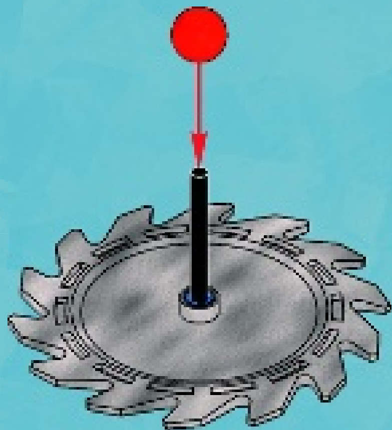
4x

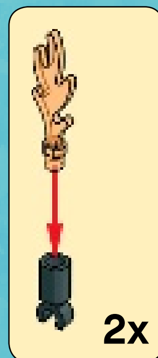
11

1

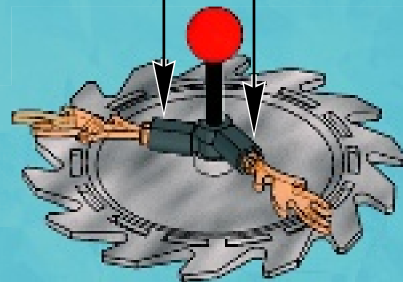


2

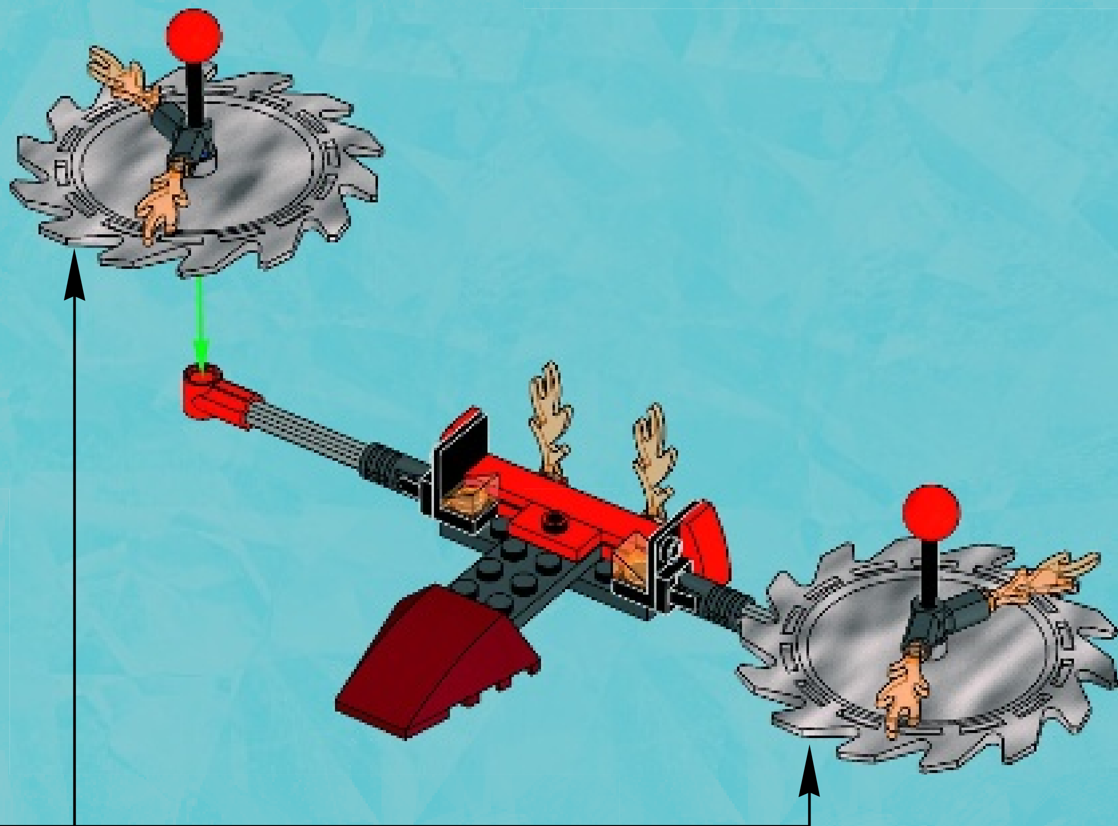




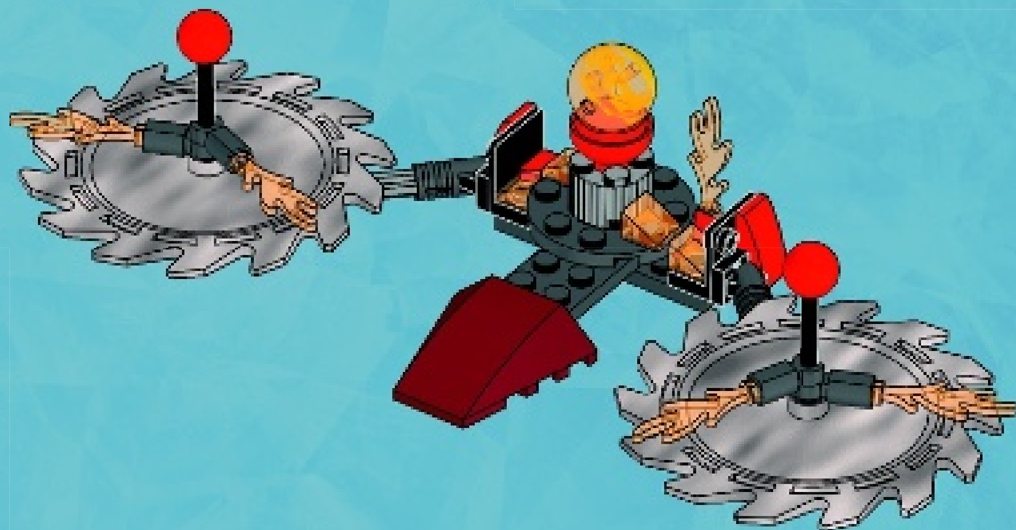
3



2x



12




70151
CHIMA

2x 6029946

1x 379421

1x 4113858

1x 6073195

1x 6073178

1x 6070541

1x 6065839

2x 4290714

2x 4254606

2x 4142865

2x 4588003

2x 4144575

2x 4121715

1x 4273400

1x 4161403

2x 6000650

2x 6073231

1x 4623113

2x 4140303

1x 6064985

4x 4244369

1x 4567338

6x 4261397

1x 6069867

2x 6069865

1x 6073456

1x 6075599

1x 6030442

1x 4650645

1x 6022510

1x 6022236

2x 4211639

2x 4206482

6x 6019570

1x 4211042

4x 6015890

2x 4210695

2x 4211002

1x 4528323

2x 6079017



Customer Service
Kundenservice
Service Consommateurs
Servicio Al Consumidor

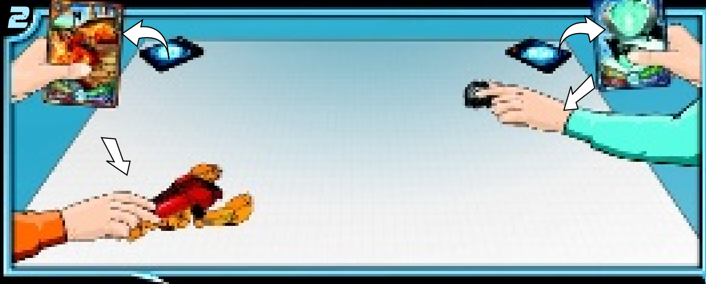
LEGO.com/service or dial



: 00800 5346 5555

: 1-800-422-5346







THE AIM OF THE GAME IS TO HIT YOUR OPPONENTS CHI TOTEM

1 Before playing both players shuffle their 5 cards and place them face down
2 Then both players draw a card and place the item shown on the battlefield
3 When all cards are used, count "1, 2, CHI" and release your Speedorz
4 The player that knocks the opponents CHI ball off the CHI Totem wins the round and gets 2 CHI crystals. If both CHI balls fall each player gets a CHI crystal.
The first player to get 6 CHI crystals wins the game.



ZIEL DES SPIELS IST ES, DAS CHI-PODEST DEINES GEGNERS ZU TREFFEN.

1 Vor Spielbeginn mischen beide Spieler ihre 5 Karten und legen sie dann verdeckt vor sich.
2 Danach zieht jeder der beiden Spieler eine Karte und platziert den abgebildeten Gegenstand auf dem Spielfeld.
3 Wenn alle Karten aufgedeckt wurden, wird „1, 2, CHI" gerufen und die Speedorz werden losgeschickt.
4 Der Spieler, der die CHI-Kugel des anderen vom CHI-Podest schießt, gewinnt die Runde und erhält 2 CHI-Kristalle. Wenn beide CHI-Kugeln herunterfallen, erhält jeder der beiden Spieler einen Kristall.
Gewonnen hat der Spieler, der als Erster 6 CHI-Kristalle gesammelt hat.



LE BUT DU JEU EST DE RENVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.

1 Avant de jouer, les deux pilotes Speedorz mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
2 Puis les deux pilotes tirent une carte et placent l'objet montré sur l'arène Speedorz.
3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent «1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI.
Le premier joueur à réunir 6 cristaux de CHI remporte le challenge.



L'OBIETTIVO DEL GIOCO È COLPIRE IL TOTEM DEL CHI DELL'AVVERSARIO.

1 Prima di iniziare, entrambi i giocatori mischiano le loro 5 carte e le mettono a faccia in giù.
2 Quindi entrambi i giocatori pescano una carta e posizionano l'elemento indicato sul campo di battaglia.
3 Quando finiscono le carte, i giocatori contano "1, 2, CHI" e lanciano gli Speedorz.
4 Il giocatore che fa cadere la sfera CHI dal Totem del CHI dell'avversario vince la mano e conquista 2 cristalli CHI. Se entrambe le sfere CHI cadono dal Totem, ciascun giocatore conquista un cristallo CHI.
Il primo giocatore che conquista 6 cristalli CHI vince la partita.



HET DOEL VAN HET SPEL IS DE CHI TOTEM VAN JE TEGENSTANDER TE RAKEN.

1 Beide spelers schudden hun 5 kaarten en leggen die op een 'dicht' stapeltje neer.
2 Dan trekken de spelers allebei een kaart en leggen het voorwerp dat op die kaart afgebeeld staat in de arena.
3 Als alle kaarten zijn gebruikt, tellen de spelers "1, 2, CHI" en lanceren hun Speedorz.
4 De speler die erin slaagt de Chi bol van de Totem van zijn/haar tegenstander af te stoten, wint de beurt en krijgt 2 CHI kristallen. Als allebei de CHI bollen van de Totems vallen, krijgen beide spelers een CHI kristal.
De speler die als eerste 6 CHI kristallen verzamelt, wint het spel.



EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TÓTEM DE CHI DEL OPONENTE

1 Antes de empezar a jugar, ambos jugadores deben mezclar sus 5 cartas y colocarlas boca abajo.
2 A continuación, ambos jugadores sacan una carta y colocan en el campo de batalla el objeto que aparece en ella.
3 Cuando hayáis sacado todas las cartas, contad "1, 2, CHI" y lanzad vuestros Speedorz.
4 El jugador que logre hacer caer la bola de CHI del tótem de CHI de su oponente ganará la ronda y recibirá 2 cristales de CHI. Si ambos conseguís hacer caer las dos bolas de CHI, cada uno de vosotros recibirá un cristal de CHI.
El primer jugador que consiga 6 cristales de CHI ganará el combate.



SPILLET GÅR UD PÅ AT RAMME DIN MODSTANDERS CHI-TOTEM.

1 Inden spillet begynder, blander hver spiller sine fem kort og lægger dem i en bunke med bagsiden op.
2 Derefter trækker hver spiller et kort og sætter den genstand, som kortet viser, på slagmarken (spillepladen).
3 Når alle kort er trukket, tæller I "One, two, CHI" og sender jeres Speedorz af sted.
4 Den der rammer modstanderens CHI-totem, så CHI-kuglen falder ned, vinder runden og får to CHI-krystaller. Hvis begge jeres CHI-kugler falder ned, får hver spiller én CHI-krystal.
Den første spiller, der får seks CHI-krystaller, vinder spillet.



PELIN TAVOITTEENA ON OSUA VASTUSTAJAN CHI-TOTEEMIIN.

1 Ennen pelaamista kumpikin pelaaja sekoittaa viisi pelikorttiaan ja asettaa ne kuvapuoli alaspäin eteensä.
2 DSitten kumpikin pelaaja nostaa kortin ja panee sen kuvapuoli ylöspäin taistelukentälle.
3 Kun kaikki kortit on käytetty, laske "yksi, kaksi, CHI" ja vapauta Speedorisi.
4 Erän voittaa pelaaja, joka pudottaa vastustajan CHI-pallon CHI-toteemista, ja voittaja saa kaksi CHI-kristallia. Jos molemmat CHI-pallot putoavat, kumpikin pelaaja saa yhden CHI-kristallin.
Taistelun voittaa ensimmäisenä kuusi CHI kristallia kerännyt pelaaja.

3



4





MÅLET MED SPELET ÄR ATT SLÅ TILL DIN MOTSTÅNDARES CHI-TOTEM.

1. Innan ni börjar spela blandar båda spelarna sina 5 kort och placerar dem med framsidan nedåt.
2. Sedan drar båda spelarna ett kort och placerar objektet på slagfältet enligt bilden som visas.
3. När alla kort har använts räknar ni till "1, 2, CHI" och släpper loss era Speedorz.
4. Den spelare som slår bort motståndarens CHI-boll från CHI-totem vinner omgången och får två CHI-kristaller. Om båda CHI-bollarna faller får varje spelare en CHI-kristall.
   Den spelare som först får 6 CHI-kristaller vinner spelet.



O OBJETIVO DO JOGO É ACERTARES NO TOTEM DE CHI DOS TEUS ADVERSÁRIOS.

1. Antes de começarem a jogar, ambos os jogadores baralham as respetivas 5 cartas e colocam-nas viradas para baixo.
2. Depois, ambos os jogadores retiram uma carta e colocam o que aí está representado sobre o campo de combate.
3. Quando todas as cartas tiverem sido usadas, conta "1, 2, CHI" e larga o Speedorz.
4. O jogador que derrubar a bola de CHI colocada sobre o totem do adversário ganha a partida e obtém 2 cristais de CHI. Se ambas as bolas de CHI caírem, cada jogador recebe um cristal de CHI.
   O primeiro jogador a conseguir arrecadar 6 cristais de CHI vence o jogo.



Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να χτυπήσετε το Τοτέμ CHI των αντιπάλων σας.

1. Πριν το παιχνίδι, και οι δύο παίκτες ανακατεύουν τις 5 κάρτες τους και τις ακουμπούν μπροστά τους κλειστές.
2. Μετά, και οι δύο παίκτες τραβούν μια κάρτα και τοποθετούν το στοιχείο που δείχνει η κάρτα στο πεδίο της μάχης.
3. *Όταν χρησιμοποιηθούν όλες οι κάρτες, μετρήστε "1, 2, CHI" και απελευθερώστε τα Σπίντορζ σας.*
4. *Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα CHI των αντιπάλων του από το Τοτέμ CHI κερδίζει το γύρο και παίρνει 2 κρυστάλλους CHI. Εάν πέσουν και οι δύο μπάλες CHI, κάθε παίκτης παίρνει έναν κρύσταλλο CHI.*
   Ο πρώτος παίκτης που θα μαζέψει 6 κρυστάλλους CHI κερδίζει το παιχνίδι.



相手のターゲットにスピードーズを命中させよう！

1. プレーする前に、それぞれ5枚のカードをシャッフルして、裏をむけておく。.
2. カードを順番に引いて、出てきたアイテムをひとつずつセットする。
3. お互いすべてのカードを引きおわったら、「1、2、チ！」とかけ声をかけて、同時にスピードーズ発車。
4. 相手のターゲットから先に「チ」の球を落とした方が「チ」のクリスタルを2個ゲットできる。お互いが「チ」の球を同時に落とした場合、それぞれ「チ」のクリスタルを1個ずつゲットできる。
   先に6個の「チ」のクリスタルを手に入れた方が勝者となる。



本游戏的目标是要击中对手的气能量图腾。

1. 首先两个玩家每人拿 5 张牌，洗牌过后牌面向下放在桌上。
2. 两个各自抽出一张牌，把牌面上显示的武器放到战场之中。
3. 全部牌都抽完后，数 "1、2、气" ，然后发射回旋飞车。
4. *如果把对手的气能量球打下气能量图腾，则算取得本局胜利，可获得 2 个气能量水晶。*
   如果两个气能量球都掉下来了，那每位玩家各获得一个气能量水晶。
   首先累积获得 6 个气能量水晶的玩家赢得游戏胜利。



상대의 "키" 보관함을 맞히는 편이 이기는 게임이예요.

1. 먼저 양쪽 플레이어가 각자의 카드 다섯 장을 잘 섞은 후, 보이지 않게 엎어 놓습니다.
2. 그 다음, 카드를 한 장씩 오픈하면서 카드에 표시된 아이템을 경기장에 올려 놓습니다.
3. 카드가 모두 오픈되면 "1, 2, 키" 라는 카운트와 함께 스피도즈를 출발시킵니다.
4. 상대방의 "키" 볼을 "키" 보관함에서 떨어뜨린 플레이어가 그 라운드의 승자가 되고 "키" 구슬 2개를 얻습니다. 양쪽 "키" 볼이 다 떨어지면 둘 다 "키" 구슬을 얻습니다.
   6개의 "키" 구슬을 먼저 얻는 쪽이 이깁니다.



ЦЕЛЬ ИГРЫ: ПОПАСТЬ В ЧИ-ТОТЕМ СВОЕГО ПРОТИВНИКА.

1. Перед игрой оба игрока перемешивают свои 5 карточек и кладут их рубашкой вверх.
2. Затем оба игрока вытаскивают карточку и ставят изображённый на ней предмет на игровое поле.
3. *Когда карточек не остаётся, на счёт «1, 2, ЧИ» игроки запускают свои Чимациклы.*
4. *Игрок, который сбивает ЧИ-сферу с ЧИ-тотема противника, выигрывает раунд и получает 2 ЧИ-кристалла. Если обе ЧИ-сферы падают, каждый игрок получает ЧИ-кристалл.*
   Побеждает игрок, который первым получит 6 ЧИ-кристаллов.



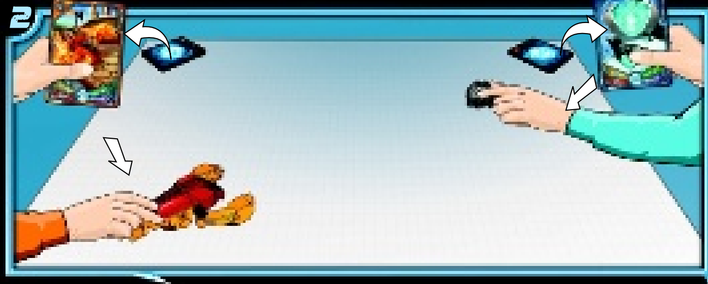
CELEM GRY JEST TRAFIENIE TOTEMU CHI PRZECIWNIKA.

1. Przed rozgrywką każdy z graczy tasuje swoje 5 kart i układa je rysunkiem do dołu.
2. Następnie każdy z graczy losuje kartę i umieszcza pokazany na niej przedmiot na polu bitwy.
3. Po odkryciu wszystkich kart gracze odliczają „1, 2, CHI" i wystrzeliwują swoje Speedory.
4. Gracz, który strąci kulkę CHI z totemu CHI, wygrywa rundę i otrzymuje 2 kryształy CHI. Jeśli spadną obie kulki CHI, każdy z graczy zdobywa kryształ CHI.
   Pierwszy gracz, który zdobędzie 6 kryształów CHI, wygrywa.

1



2





CÍLEM HRY JE ZASÁHNOUT TOTEM CHI TVÝCH PROTIHRÁČŮ.

1 Před hrou oba hráči zamíchají svých 5 karet a položí je lícem dolů.
2 Pak si oba hráči vytáhnou kartu a umístí vyobrazený předmět na bojiště.
3 Po použití všech karet počítejte „1, 2, CHI" a vypusťte svoje speedory.
4 Hráč, který srazí protivníkovu kuličku CHI z CHI totemu, vyhrává kolo a získává 2 krystaly CHI. Spadnou-li obě kuličky CHI, získává každý hráč jeden krystal CHI. Hru vyhrává hráč, který jako první nasbírá 6 krystalů CHI.



CIEĽOM HRY JE ZASIAHNUŤ TOTEM CHI TVOJICH PROTIHRÁČOV.

1 Pred hrou obaja hráči zamiešajú svojich 5 kariet a položia ich lícovou stranou dolu.
2 Potom si obaja hráči vytiahnu kartu a umiestnia vyobrazený predmet na bojisko.
3 Po použití všetkých kariet počítajte „1, 2, CHI" a vypusťte svoje speedory.
4 Hráč, ktorý zrazí protivníkovu guľôčku CHI z CHI totemu, vyhráva kolo a získava 2 kryštály CHI. Ak spadnú obe guľôčky CHI, získava každý hráč jeden kryštál CHI. Hru vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera 6 kryštálov CHI.



A JÁTÉK CÉLJA, HOGY ELTALÁLD ELLENFELED CHI TOTEMJÉT.

1 A játék előtt a két játékos megkeveri 5 db kártyáját és lefordítva elhelyezi őket.
2 Majd mindketten húznak maguknak a saját paklijukból egy kártyát és elrendezik a játék elemeit, az azon látott módon.
3 Ha minden kártyát felhasználtak, számolni kezdenek az alábbi módon: – 1 2 CHI és útjára indítják speedorzukat.
4 Az a játékos, amelyik leüti ellenfele CHI gömbjét annak CHI totemjéről, az nyeri a kört és kap 2 CHI kristályt. Ha mindkét CHI gömb leesik, mindkét játékos kap egy-egy CHI kristályt. Akinek először lesz 6 CHI kristálya, az nyer.



МЕТА ГРИ - ПОЦІЛИТИ В ЧІ-ТОТЕМ СВОГО СУПРОТИВНИКА.

1 Перед грою обидва гравці перемішують 5 своїх карток та кладуть їх зображенням вниз.
2 Потім обидва гравці витягують картку та ставлять зображений на ній предмет на ігрове поле.
3 Коли карток не залишається, на рахунок «1, 2, Чі» гравці відпускають свої Чімацикли.
4 Гравець, який збиває Чі-кулю з Чі-тотема свого супротивника, виграє раунд та отримує 2 Чі-кристали. Якщо обидві Чі-кулі падають, кожен гравець отримує Чі-кристал. Виграє той гравець, який першим збере 6 Чі-кристалів.



CILJ JE IGRE POGODITI CHI TOTEM PROTIVNIKA.

1 Prije početka igre oba igrača izmiješaju svojih 5 karata i polože ih s prednjom stranom okrenutom prema dolje.
2 Zatim oba igrača izvlače kartu i postavljaju prikazani predmet na bojno polje.
3 Kada upotrijebite sve karte, brojite „1, 2, CHI" te ispustite svoje Speedorze.
4 Igrač koji sruši protivničku CHI kuglu sa CHI totema pobjednik je runde i dobiva 2 CHI kristala. Ako obje CHI kugle padnu, svaki igrač dobiva jedan CHI kristal. Prvi igrač koji osvoji 6 CHI kristala pobjeđuje u igri.



ЦИЉ ИГРЕ ЈЕ ДА ПОГОДИТЕ ПРОТИВНИКЕ У ЦХИ АМАЈЛИЈУ.

1 Пре игре оба играча мешају својих 5 карата те их стављајући на лице.
2 Онда оба играча повуку карту и ставе предмет приказан на бојишту.
3 Када се употребе све карте, бројте "1, 2, ЦХИ" и ослободите ваш Спидорз.
4 Играч који погоди ЦХИ лопту са ЦХИ амајлије осваја круг и добија 2 ЦХИ кристала. Ако обе ЦХИ лопте падну сваки играч добије ЦХИ кристал. Први играч који добије 6 ЦХИ кристала побеђује игру.



CILJ IGRE JE ZADETI NASPROTNIKOV CHI TOTEM.

1 Pred začetkom igranja oba igralca premešata svojih 5 kart z licem navzdol na mizi.
2 Nato vsak povleče svojo karto in na njej prikazani predmet postavi na bojno polje.
3 Ko so uporabljene vse karte, štejta: "1, 2, CHI" in spustita vsak svoj Speedor.
4 Igralec, ki zbije nasprotnikovo CHI kroglo s CHI totema, je zmagovalec kroga in dobi 2 CHI kristala. Če padeta CHI krogli obeh igralcev, vsak dobi en CHI kristal. Prvi igralec, ki zbere 6 CHI kristalov, je zmagovalec igre.



Scopul jocului este să lovești totemul CHI al adversarului.

1 Înainte de a începe jocul, cei doi jucători își amestecă cele 5 cărți și le așează cu fața în jos.
2 Apoi ambii jucători trag câte o carte și așează elementul indicat pe câmpul de luptă.
3 Când toate cărțile au fost folosite, numărați „1, 2, CHI" și lansați speedorzii voștri.
4 Jucătorul care doboară globul CHI al adversarului de pe totem, câștigă runda și primește 2 cristale CHI. Dacă ambele globuri CHI cad, fiecare jucător primește câte un cristal CHI. Primul jucător care obține 6 cristale CHI câștigă jocul.

3



4





ЦЕЛТА НА ИГРАТА Е ДА УЦЕЛИТЕ ТОТЕМА CHI НА ПРОТИВНИКА.

1 Преди началото на играта двамата играчи трябва да разбъркат своите 5 карти и да ги поставят с лицето надолу.
2 След това и двамата участници трябва да изтеглят карта и да поставят показания на картата предмет върху бойното поле.
3 Когато всички карти са били използвани, избройте "1, 2, CHI" и освободете своите Speedorz.
4 Участникът, който събори топчето CHI от тотема, печели рунда и получава два кристала 2 CHI. Ако и двете топчета CHI паднат, всеки играч получава по един кристал CHI.
Първият играч, който събере 6 кристала CHI, печели играта.



SPĒLES MĒRĶIS IR TRĀPĪT PRETINIEKA CHI TOTĒMAM.

1 Sākumā abi spēlētāji sajauc katrs savas 5 kārtis un novieto tās ar attēliem uz leju.
2 Pēc tam abi spēlētāji izvelk kārti un kaujas laukā izliek tajā attēloto priekšmetu.
3 Kad visas kārtis ir izmantotas, skaitiet: "1, 2, Či" un palaidiet savus Speedorz.
4 Spēlētājs, kurš no CHI totēma nogāž pretinieka CHI lodi, ir raunda uzvarētājs un iegūst 2 CHI kristālus. Ja nokrīt abas CHI lodes, katrs spēlētājs saņem pa CHI kristālam.
Spēlē uzvar tas, kurš pirmais ieguvis 6 CHI kristālus.



MÄNGU EESMÄRGIKS ON TABADA VASTASE CHI-TOOTEMIT.

1 Enne mängima hakkamist segavad mängijad oma viis kaarti ja asetavad need esiküljega allapoole.
2 Seejärel tõmbab kumbki mängija kaardi ja asetab kohale kaardil kujutatud tegelase.
3 Kui kõik kaardid on kasutatud, loe „1, 2, CHI" ja vabasta Speedorz.
4 Mängija, kes lükkab CHI-tootemilt alla vastase CHI-palli, võidab selle vooru ning saab kaks CHI-kristalli. Kui mõlemad CHI-pallid kukuvad, saab kumbki mängija ühe CHI-kristalli.
Mängu võidab mängija, kes kogub esimesena kuus CHI-kristalli.



Žaidimo tikslas – pataikyti į priešininko Či totemą.

1 Prieš pradėdami žaisti abu žaidėjai išmaišo savo 5 kortas ir padeda jas užverstas.
2 Tada abu ištraukia po kortą ir padeda joje parodytą detalę mūšio lauke.
3 Panaudoję visas kortas skaičiuok „1, 2, Či" ir paleisk savo Speedorz.
4 Žaidėjas, numušęs priešininko Či rutulį nuo Či totemo, laimi raundą ir gauna 2 Či kristalus. Jei numušami abu Či rutuliai, abu žaidėjai gauna po Či kristalą.
Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 6 Či kristalus.



OYUNUN AMACI, RAKIPLERINIZIN CHI TOTEMINI VURMAKTIR.

1 Oyuna başlamadan önce, her iki oyuncu da 5 kartını karıştırır ve yüzüstü gelecek şekilde yerleştirir.
2 Sonra her iki oyuncu da bir kart çeker ve üzerindeki nesneyi savaş sahasına koyar.
3 Bütün kartlar bittiğinde, "1, 2, CHI" diye sayın ve Speedor'larınızı bırakın.
4 Rakibinin CHI küresini CHI Toteminden düşüren oyuncu turu kazanır ve 2 CHI kristalini alır. Her iki CHI küresi de düşerse, her bir oyuncu birer CHI kristali alır.
6 CHI kristalini alan ilk oyuncu oyunu kazanır.



LE BUT DU JEU EST DE RENVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.

1 Avant de jouer, les deux joueurs mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
2 Puis, les deux joueurs tirent une carte et placent l'objet illustré sur l'arène Speedorz.
3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent « 1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI.
Le premier joueur à obtenir 6 cristaux de CHI remporte la partie.



EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TÓTEM DE CHI DE TU OPONENTE.

1 Antes de comenzar a jugar, ambos jugadores mezclan sus 5 cartas y las colocan bocabajo.
2 Ambos jugadores sacan entonces una carta y colocan el artículo que aparece en ella en l el campo de batalla.
3 Cuando no queden cartas, los jugadores cuentan "1, 2, CHI" y lanzan sus Speedorz.
4 El jugador que logra derribar la bola de CHI del tótem de CHI de su oponente gana la ronda y recibe 2 cristales de CHI. Si ambos jugadores consiguen hacer caer las dos bolas de CHI, los dos reciben un cristal de CHI.
El primer jugador que consigue 6 cristales de CHI gana el juego.



LEGENDS OF CHIMA™



LAVAL

70144, 70156



CRAGGER

70135, 70144, 70150



WORRIZ

70145, 70147, 70149, 30265



ERIS

70142



FLUMINOX

70146, 70155



FLINX

70146



GORZAN

70143, 70147



RAZAR

70145



MOTTROT

70145



MAULA

70145



VARDY

70141



VOOM VOOM

70146, 70147,
70151



SIR FANGAR

70143, 70147,
70156



STRAINOR

70142, 70145,
70147



STEALTHOR

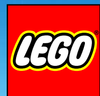
70135, 70143,
70146



MUNGUS

70144

LEGO.com/chima



LEGENDS OF CHIMA™

70146

70141

70149

70151

70145

70144

LEGO.COM/CHIMA



70141 70142 70143 70144 70145 70146







70149 70150 70155 70156 70151

FOR PRODUCT AVAILABILITY CHECK LEGO.COM/CHIMA
POUR VÉRIFIER LA DISPONIBILITÉ DES PRODUITS, CONSULTE LEGO.COM/CHIMA
PARA CONOCER LA DISPONIBILIDAD DE LOS PRODUCTOS, VISITA LEGO.COM/CHIMA


ENTER FIRE CHI POWER MODE!
ENTRE EN MODE DE PUISSANCE CHI DE FEU !
¡ACTIVA EL MODO DE CHI DEL FUEGO!


70142
70144
70146


DETACHABLE VEHICLE INCLUDED!
VÉHICULE DÉTACHABLE INCLUS !
¡INCLUYE UN VEHÍCULO DESMONTABLE!


70141
70143
70145

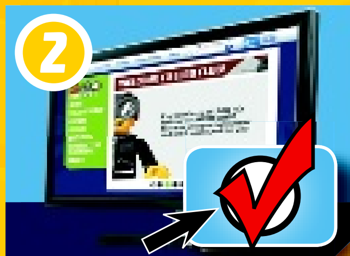


club™

Free*! Gratuit !

* Paid subscription in Australia and New Zealand.
Abonnement payant en Australie et Nouvelle-Zélande.







LEGO.com/club

6092104